

eurobraille **ESYS**

GEMEINSAM SEHEN

Kurzanleitung ESYS12 / 40



Hersteller:
Eurobraille SA, 64 rue de Crimée, 75019 PARIS

© Handbuch deutsche Fassung und Vertrieb in Deutschland:
Ludwig Becker
Elektronische Informationssysteme GmbH
Schulstrasse 6
76889 Gleiszellen-Gleishorbach

Telefon: 06343-2032
E-Mail: info@l-becker.de
Web: www.l-becker.de

Inhaltsverzeichnis

1 Einführung.....	5
1.1 Lieferumfang ESYS	5
2 Gerätebeschreibung	5
2.1 ESYS12	5
2.2 ESYS40	5
2.3 ESYS Einschalten.....	6
2.4 Öffnen einer Anwendung:	6
3 Anwendungen	6
3.1 Bluetooth.....	6
3.1.1 Name und Pin-Code ändern	6
3.1.2 Bluetooth-Verbindung mit Jaws	7
3.1.3 Bluetooth-Verbindung mit dem Handy	7
3.2 USB	8
4 Notizblock.....	8
4.1 Speichern einer Datei	9
4.2 Schließen einer Datei.....	9
4.3 Öffnen einer Datei.....	9
4.4 Mini-SD-Karte verwalten	10
4.5 Suche nach Zeichen	10
4.6 Marke setzen	10
5 Taschenrechner	11
6 Wecker	11
6.1.1 Wecker stellen	11
6.1.2 Uhrzeit einstellen	12
6.1.3 Datum einstellen	12
7 Zubehör	12
7.1.1 Update	12
7.1.2 Tastatursperre	12

1 Einführung

Zunächst einmal möchten wir uns für Ihr Vertrauen bedanken.

Wir hoffen, dass die ESYS all Ihren Bedürfnissen gewachsen ist und die Aufgaben zu Ihrer Zufriedenheit erfüllt.

Falls Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.

1.1 Lieferumfang ESYS

- ESYS mit 12 oder 40 Zeichen
- CD-Rom mit Dokumentation und Hinweisen
- Ein Netzteil
- Ein USB2 Minikabel (Mitsumi kompatibel)
- Eine Mini-SD-Karte mit SD-Adapter
- Schutzhülle und, nur für ESYS12 eine Trageschlaufe

2 Gerätebeschreibung

2.1 ESYS12

Die ESYS12 ist eine 12-stellige Braillezeile mit 2 Joysticks, links und rechts, mit je 5 Positionen (oben, unten, links, rechts und Klick in der Mitte). Oberhalb der Braillemodule befindet sich das Cursorrouting, ein Schalter für jedes Braillemodul. Darüber finden Sie die 8-Punkt-Brailletastatur.

Neben den üblichen Tasten 1 – 8 finden Sie zwei Daumentasten vor der Braillezeile, links die Taste 9 (Rücktaste) und rechts die Taste A (Leertaste).

An der Geräte-Vorderseite sind 2 Frontschalter mit je 3 Positionen (links, rechts, Klick in der Mitte).

An der rechten Geräteseite befinden sich von hinten nach vorne der runde Ein/Aus-Schalter und das Mini-SD-Kartenleser.

An der linken Geräteseite befinden sich von hinten nach vorne die Netzladebuchse, der USB-Anschluss und das Reset-Loch.

2.2 ESYS40

Die ESYS40 verfügt über eine 40-stellige Braillezeile mit 2 Joysticks, die sich links und rechts davon befinden, mit je 5 Positionen (oben, unten, links, rechts und Klick in der Mitte). Oberhalb der Braillemodule befindet sich das Cursorrouting, ein Schalter für jedes Braillemodul. Darüber finden Sie die 8-Punkt-Brailletastatur. Neben den üblichen Tasten 1 – 8 finden Sie zwei Daumentasten vor der Braillezeile; links die Taste 9 (Rücktaste) und rechts die Taste A (Leertaste). An der Geräte-Vorderseite sind 4 Frontschalter mit je 3 Positionen (links, rechts, zentraler Klick). An der rechten Geräteseite befinden sich von hinten nach vorne der runde Ein/Aus-Schalter und das Mini-SD-Kartenleser. An der linken Geräteseite befinden sich von hinten nach vorne die Netzladebuchse, der USB-Anschluss und schließlich das Reset-Loch.

2.3 ESYS Einschalten

Um die ESYS ein- oder auszuschalten, drücken Sie den Ein/Aus-Schalter. Sobald die ESYS eingeschaltet ist, erscheint folgendes:

esys:Bluetooth Usb Notizen Rechner Wecker Zubehör T

Je nach Anzahl der Braillemodule (12 oder 40) schieben Sie zum vorwärts- oder zurücklesen einen der Frontschalter nach rechts bzw. links. Das T am Ende der Meldung bedeutet, dass danach nichts mehr folgt (aus dem französischen Terminer (Ende)).

2.4 Öffnen einer Anwendung:

Klicken Sie mit dem Cursorrouting über einem der Buchstaben im Namen der ausgewählten Anwendung;

Oder:

Bewegen Sie den Cursor mit dem rechten Joystick zur Seite, bis er sich auf dem ersten Buchstaben **der** ausgewählten Anwendung befindet. Bestätigen Sie mit Enter, indem Sie gleichzeitig auf die Rück- und die Leertaste (9 und A) drücken, oder indem Sie in die Mitte auf den rechten Joystick klicken;

Oder:

Geben Sie den Großbuchstaben im Namen der Anwendung ein, z.B. N für Notizen. Um wieder in das Hauptmenü zu gelangen, klicken Sie 2 Mal in die Mitte des linken Joysticks.

3 Anwendungen

3.1 Bluetooth

Bluetooth ist ein kabelloses System, das es ermöglicht, ESYS an einem andern Bluetooth-Gerät wie z.B. PC oder Handy anzuschließen.

Auf dem Computer muss Jaws installiert sein und der Treiber für die ESYS (im Lieferumfang enthalten).

Auf dem Handy muss Mobile Speak oder Talks installiert sein und der Treiber für die ESYS (im Lieferumfang enthalten).

Gehen Sie in das Hauptmenü von ESYS und klicken Sie auf Bluetooth. Es erscheint: "**Aktivierung...**" oder "**Einschalten Bluetooth...**" und nach einigen Sekunden der Zustand der Schnittstelle: **bluetooth deaktiviert**

3.1.1 Name und Pin-Code ändern

Sie können den PIN-Code und den Namen der ESYS ändern, wenn Sie das möchten. Gehen Sie dafür in das Bluetooth-Menü, indem Sie beim linken Joystick in die Mitte klicken. Auf der Zeile erscheint:

bth:Deaktivieren Kennung T

Klicken Sie auf Kennung. Es erscheint:

ken:Name>Esys-xxxx Pin>0000 Ok Abbrechen Auslieferungszustand wiederherstellen T
Klicken Sie auf Name oder PIN, je nachdem, was Sie ändern möchten. Die Punkte 7 und 8 erscheinen unter dem ausgewählten Wert, Sie müssen nur noch den neuen Wert eingeben und dann auf Ok klicken.

3.1.2 Bluetooth-Verbindung mit Jaws

Soll ESYS über Bluetooth am PC angeschlossen werden, gehen Sie wie folgt vor:

An der ESYS: Wählen Sie den Modus "Bluetooth" aus. Gehen Sie dann mit <LJ Mitte> in das Menü „bth:“. Notieren Sie den Namen des Adapters und den verbundenen PIN-Code. Gehen Sie in das Hauptmenü zurück und wählen Sie wieder den Modus "Bluetooth".

Am PC: Starten Sie im Bluetooth-Programm eine Suche nach Peripheriegeräten. ESYS sollte identifiziert und eine Verbindung hergestellt werden können. Die Nummer des COM-Ports bezieht sich auf die Verbindung, die Ihnen im Moment angezeigt wird.

Konfigurieren Sie Jaws (Menü Optionen>Braille...) so, dass die Zeile ESYS mit dem Parameter COM-Port und Baudrate "9600,n,8,1" eingestellt ist.

Starten Sie Jaws.

Die Datei Jfw.ini (im aktuelle Jaws-Ordner) wird durch folgenden Abschnitt ergänzt: (x bei COMx durch COM-Nummer ersetzen!).

```
[BrailleDisplays]
```

```
Braille1Name=ESYS
```

```
Braille1LongName=ESYS
```

```
Braille1Driver=ESYSiris
```

```
Braille1Port=COMx :9600,e,8,1
```

Solange die Verbindung an Ihrem PC definiert bleibt, reicht es aus, dass sich die ESYS im Bluetooth-Modus befindet und Jaws an Ihrem PC gestartet wird, damit die Geräte miteinander kommunizieren.

Solange Jaws läuft, kann die ESYS aus- und wieder eingeschaltet werden, ohne Jaws neu zu starten.

3.1.3 Bluetooth-Verbindung mit dem Handy

Handy mit Talks

Schalten Sie die ESYS ein und klicken Sie dann auf Bluetooth. Es erscheint:

Aktivierung.... bluetooth getrennt

Aktivieren Sie Bluetooth an Ihrem Handy. Gehen Sie dazu in das Menu Bluetooth. Im Menu Optionen starten Sie die Suche nach Geräten. Warten Sie einige Augenblicke. In der Liste der Geräte finden Sie ESYS -xx #Seriennummer, vorausgesetzt, dass Sie den Namen in der Kennung nicht verändert haben. Klicken Sie an Ihrem Handy auf ok. Nach kurzer Zeit werden Sie nach ihrem PIN-Code gefragt. Der PIN-Code ist standardmäßig 0000. Geben Sie diese Ziffern ein und bestätigen Sie. Nun werden Sie gefragt, ob Sie die Verbindung mit ESYS-xx akzeptieren möchten, bestätigen Sie. Zum Schluss aktivieren Sie die Braillefunktionen von Talks.

Die Verbindung zwischen ESYS und Ihrem Handy ist hergestellt, der Inhalt des Displays sollte sich jetzt auf der Braillezeile befinden.

Um in das Menü des Handys zu gelangen, bewegen Sie den linken Joystick nach links.

Um sich in den Menüs des Handys zu bewegen, bewegen Sie den rechten Joystick nach oben, unten, links oder rechts. Zum Bestätigen verwenden Sie das Cursorrouting oder betätigen Sie Enter, indem Sie gleichzeitig die Leer- und die Rücktaste drücken.

Ein Klick auf den linken Frontschalter simuliert die Handy-Taste 1. Ein Klick auf den rechten Frontschalter simuliert die Handy-Taste 2. Um 12 oder 40 Zeichen vorwärts oder rückwärts zu lesen, schieben Sie einen der Frontschalter nach rechts bzw. links.

Für weitere Informationen lesen Sie bitte das ESYS Handbuch, das sich auf Ihrer CD-ROM befindet.

Handy mit MobileSpeak

Schalten Sie die ESYS ein und klicken Sie dann auf Bluetooth. Es erscheint:
Aktivierung..... Bluetooth getrennt

Aktivieren Sie Bluetooth an Ihrem Handy. Gehen Sie dazu in das Menu Bluetooth. Im Menu Optionen starten Sie die Suche nach Geräten. Warten Sie einige Augenblicke. In der Liste der Geräte finden Sie ESYS -xx #Seriennummer, vorausgesetzt, dass Sie den Namen in der Kennung nicht verändert haben. Klicken Sie an Ihrem Handy auf ok. Nach kurzer Zeit werden Sie nach ihrem PIN-Code gefragt. Der PIN-Code ist standardmäßig 0000. Geben Sie diese Ziffern ein und bestätigen Sie. Nun werden Sie gefragt, ob Sie die Verbindung mit ESYS-xx akzeptieren möchten, bestätigen Sie. Zum Schluss aktivieren Sie die Braillefunktionen von Mobile Speak. Die Verbindung zwischen ESYS und Ihrem Handy ist hergestellt, der Inhalt des Displays sollte sich jetzt auf der Braillezeile befinden.

Um in das Menü des Handys zu gelangen, drücken Sie gleichzeitig m und Leertaste.
Um sich in den Menüs des Handys zu bewegen, bewegen Sie den rechten Joystick nach oben, unten, links oder rechts.
Zum Bestätigen verwenden Sie das Cursorrouting oder betätigen Sie Enter durch gleichzeitiges Drücken von Leer- und Rücktaste.
Um die Handy-Taste 1 zu simulieren, drücken Sie Punkt 8 und die Leertaste gleichzeitig.
Um die Handy-Taste 2 zu simulieren, drücken Sie Punkt 7 und die Leertaste gleichzeitig.
Um 12 oder 40 Zeichen vorwärts oder rückwärts zu lesen, schieben Sie einen der Frontschalter nach rechts bzw. links.
Für weitere Informationen lesen Sie bitte die das ESYS Handbuch, das sich auf Ihrer CD-ROM befindet.

3.2 USB

Über USB können Sie ESYS an einen Computer mit Jaws anschließen. Sie müssen Jaws, welches richtig konfiguriert ist, mit dem ESYS-Treiber zu starten; dann können Sie Jaws und ESYS verwenden.
Um in die internen Funktionsmöglichkeiten von ESYS zu gelangen, klicken Sie einmal in die Mitte des linken Joysticks.

4 Notizblock

ESYS ermöglicht es Notizen zu machen, die alle auf der Mini-SD-Karte gespeichert werden.

Wenn Sie Notizen aufrufen, befinden Sie sich direkt in einem neuen Dokument. Sie können also im Nu Text eingeben. Die Texte werden im Format .TXT gespeichert.
Um ein Dokument zu lesen, verwenden Sie die Frontschalter, die sich vorne am Gerät befinden: Der linke und rechte Frontschalter haben dieselben Funktionen. Der linke Frontschalter zeigt die 12 oder 40 vorhergehenden Zeichen an, der rechte die folgenden 12 oder 40 Zeichen.

Die Joysticks lassen sich in alle Richtungen bewegen. Der rechte Joystick ermöglicht durch das Drücken nach oben oder unten das Bewegen des Cursors von Zeile zu Zeile, nach oben oder nach unten. Wenn er nach rechts oder links gedrückt wird, bewegt der Cursor sich zum vorhergehenden oder nächsten Zeichen.

BEMERKUNG:

Der Notizblock funktioniert nicht, wenn keine Mini-SD-Karte in der ESYS eingelegt ist. In diesem Fall erscheint:

info:der Editor konnte nicht geladen werden. Um den Editor verwenden zu können, muss eine SD-Karte vorhanden sein Ok T

Klicken Sie dann auf ok, und Sie gelangen wieder ins Hauptmenü.

4.1 Speichern einer Datei

Klicken Sie in die Mitte auf den linken Joystick. Es erscheint:

not:Datei Bearbeiten T

Klicken Sie auf Datei, es erscheint:

dat:Neu Öffnen Nur_ lesen Schließen Speichern speichern_Unter Bearbeiten T

Klicken Sie mit dem Cursorrouting auf speichern Unter oder bewegen Sie den Cursor mit dem rechten Joystick zur Seite, bis er auf speichern Unter steht, drücken Sie dann Enter.

Es erscheint:

spe:datei< sdkarte>d, speichern_Unter Abbrechen T

Die 2 Punkte des Cursors sind zu sehen und Sie können den Namen der Datei eingeben und dann Enter drücken. Sie gelangen nun in Ihr Dokument zurück, dorthin, wo Sie zuletzt gewesen sind.

4.2 Schließen einer Datei

Wenn Sie Ihre Datei schließen möchten, klicken Sie in die Mitte auf den linken Joystick, um dann in das Menü vom Notizblock zu gelangen. Es erscheint:

not:Datei Bearbeiten T

Klicken Sie auf Datei und dann auf Schließen.

Wenn Sie die Datei geändert haben, schlägt ESYS Ihnen vor, sie zu speichern. Dann erscheint:

info:Möchten Sie das aktuelle Dokument speichern? Ja Nein Abbrechen T

Klicken Sie auf Ja, um das Speichern zu bestätigen.

ESYS befindet sich dann in einem leeren Dokument.

4.3 Öffnen einer Datei

Um eine Datei zu öffnen, gehen Sie in das Menü, indem Sie in die Mitte des linken Joysticks klicken. Klicken Sie dann auf Datei und anschließend auf Öffnen.

Vor Dateinamen steht ein d, vor Ordernamen steht ein o.

Es erscheint:

öfn:sdkarte>d,xxx Öffnen Abbrechen T

Um den Cursor im Suchbaum zu bewegen, gehen Sie auf die SD-Karte. Um einen Ordner zu öffnen, bestätigen Sie entweder durch Enter oder durch einen Klick in die Mitte des rechten Joysticks. Um einen Ordner zu schließen, verwenden Sie die Rücktaste. Um durch eine Liste zu gehen, bewegen Sie den rechten Joystick nach oben oder unten. Sobald Sie die Datei gefunden haben, klicken Sie auf Öffnen.

4.4 Mini-SD-Karte verwalten

Auf der Mini-SD-Karte können Ordner angelegt oder gelöscht werden. Gehen Sie in das Menü, indem Sie in die Mitte des linken Joysticks klicken. Klicken Sie dann auf Datei und anschließend auf Bearbeiten. Es erscheint:

bab:sdkarte>d,xxx umbeNennen Neuer_ordner Löschen Abbrechen T

Wenn Sie Neuer_ordner anklicken, erscheint:

nor:ordner< Neuer_ordner Abbrechen T

Geben Sie den Namen des Ordners ein, klicken Sie dann auf Neuer_ordner. Der Ordner ist jetzt auf der SD-Karte angelegt.

Um einen Ordner zu löschen, gehen Sie auf den gewünschten Ordner, klicken Sie dann auf Löschen. Es erscheint:

info:Möchten Sie diesen Ordner löschen? Ja Nein Abbrechen T

Klicken Sie zum Bestätigen auf Ja.

Wenn der Ordner Dateien enthält, erhalten Sie von ESYS folgende Meldung:

info: Dieser Ordner ist nicht leer! Möchten Sie ihn mit dem gesamten Inhalt löschen? Ja Nein Abbrechen T

Achtung: Ein Ordner der Unterordner enthält, kann nicht gelöscht werden. Sie müssen die Unterordner einzeln löschen.

4.5 Suche nach Zeichen

Um eine Zeichenkette innerhalb des Dokumentes zu suchen, gehen Sie in das Menü Bearbeiten, indem Sie in die Mitte des linken Joysticks klicken. Es erscheint:

bea:Suchen Weiter_suchen Rückwärts_suchen Marke_einfügen zu_marke_Bewegen T

Klicken Sie auf Suchen. Es erscheint:

suc:Wort< suche_Vorwärts suche_rückwärts Abbrechen T

Geben Sie das Wort ein und bestätigen Sie dann mit Enter (Leer- und Rücktaste). Wenn das Wort gefunden wird, zeigt ESYS es an, indem unter diesem Wort die Punkte 7 und 8 blinken.

Wird das Wort nicht gefunden, erscheint:

Keine Übereinstimmung gefunden! Das Ende des Dokuments wurde erreicht Ok T

Klicken Sie auf ok.

Falls das Wort gefunden wird und Sie wissen möchten, ob dasselbe Wort im Dokument noch einmal vorkommt, drücken Sie F3 (Braillepunkte 14 und Rücktaste oder auf Weiter suchen im Suchmenü).

Sie können Shift-F3 drücken (Braillepunkte 7 und Rücktaste gleichzeitig, dann Braillepunkte 14 und Rücktaste gleichzeitig) oder zurück im Suchmenü, um wieder zum vorhergehenden Wort zu gelangen.

4.6 Marke setzen

Innerhalb eines Dokumentes können Sie eine Zeile mit einer Marke versehen, um später zu dieser festgelegten Marke zu springen.

Zuerst gehen Sie zu der Zeile, wo Sie die Marke setzen möchten. Dann gehen Sie zum Menü Bearbeiten, indem Sie in die Mitte des linken Joysticks klicken, und dann auf Bearbeiten.

Nun klicken Sie auf Marke einfügen. Die Marke wird gesetzt.

Um zur Marke zu springen, gehen Sie auf das Menü Bearbeiten, indem Sie in die Mitte des linken Joysticks klicken, und klicken Sie dann auf Bearbeiten. Klicken Sie schließlich auf zu_marke_Bewegen. Sie gelangen automatisch zu der festgelegten Marke.

5 Taschenrechner

Der einfache Taschenrechner hat die vier Grundrechenarten plus Prozentrechnung, Potenzrechnung, Wurzelziehen und einen Währungsrechner.

Dazu gehen Sie in das Hauptmenü und klicken auf Rechner. Sie gelangen in ein Fenster, in dem rechts 0.00 steht.

Um eine Rechnung auszuführen, braucht man nur den Rechengvorgang einzugeben und mit Enter abschließen, um das Ergebnis zu erhalten.

Wenn Sie die Operationszeichen nicht kennen, gehen Sie in das Menü, indem Sie in die Mitte des linken Joysticks klicken. Es erscheint:

rec:Operationszeichen Speicher Währungen T

Klicken Sie auf Operationszeichen, die Liste wird angezeigt. Mit den Frontschaltern navigieren Sie zwischen den Bereichen. Klicken Sie dann auf das gewünschte Operationszeichen.

Um Währungen umzurechnen, geben Sie eine Zahl ein, gehen dann in das Menü, und klicken dort auf Währungen. Es erscheint:

wah:Währung_in_euro Euro_in_währung umrechnungsfaktor_Speichern default_Umrechnungsfaktor T

Klicken Sie auf die gewünschte Währung; sie errechnet sich automatisch. Um den Taschenrechner auf 0 zu stellen, betätigen Sie die Rücktaste.

6 Wecker

Im Menü des Weckers können Sie den Alarm, die Uhrzeit und das Datum einstellen.

Dazu gehen Sie in das Hauptmenü und klicken auf Wecker. Es erscheint die Uhrzeit und das Datum, und dahinter: Weckfunktion aus.

Gehen Sie in das Menü, indem Sie in die Mitte des linken Joysticks klicken. Es erscheint:

wec:wecker_einStellen uhrzeit_Einstellen Datum_einstellen T

6.1.1 Wecker stellen

Das Stellen des Weckers erfolgt durch das Ändern der vorgegebenen Parameter:

sig:Stunde>00 Minute>00 Sekunde>00 status>inaktiv Montag>ja Dienstag>ja Mittwoch>ja Donnerstag>ja Freitag>ja Samstag>ja Sonntag>ja Ok Abbrechen T

Klicken Sie auf Stunde und geben Sie die gewünschte Stunde ein. Verfahren Sie ebenso mit den Minuten und Sekunden.

Damit der Alarm aktiv wird, klicken Sie auf status und, mit dem rechten Joystick auf oder ab, auf aktiv. Verfahren Sie genauso mit den Tagen, an denen der Alarm aktiv sein soll.

Der Alarm ist standardmäßig für alle Wochentage aktiviert. Wenn Sie das nicht wünschen, ändern Sie die entsprechenden Werte auf nein.

Bestätigen Sie mit ok. Nun ist es unbedingt erforderlich, auch die Uhrzeit einzustellen, nächstes Kapitel!

6.1.2 Uhrzeit einstellen

Klicken Sie auf `uhrzeit_Einstellen`. Es erscheint:

`edz:Stunde>00 Minute>00 Sekunde>00 Ok Abbrechen T`

und geben Sie die gewünschte Stunde ein. Verfahren Sie ebenso mit den Minuten und Sekunden.

Klicken Sie auf `Stunde` und geben Sie die gewünschte Stunde ein. Verfahren Sie ebenso mit den Minuten und Sekunden.

Bestätigen Sie mit `ok`.

6.1.3 Datum einstellen

Klicken Sie auf `Datum einstellen`. Es erscheint:

`edd:Tag>00 Monat>... Jahr>.... Ok Abbrechen T`

Klicken Sie auf `Tag` und geben Sie den gewünschten Tag ein. Den Monat stellen Sie mit dem rechten Joystick ein. Das Jahr geben Sie ein wie den Tag.

Bestätigen Sie mit `ok`.

Bei Alarm ertönt ein Klingeln, das mit einem Tastendruck ausgeschaltet werden kann.

Nach einiger Zeit schaltet es auch selbständig ab.

Der Alarm bleibt auch im Standby-Modus aktiv.

7 Zubehör

In der Anwendung Zubehör können Sie den Ladezustand des Akkus kontrollieren oder ein Firmware-Update vorzunehmen. Es besteht außerdem die Möglichkeit, das Gerät bei Fehlern zu testen und technische Informationen erhalten.

Wenn Sie im Menü `ESYS` auf `Zubehör` klicken, erscheint die Versions-Nummer der `ESYS`. Im Menü erscheint:

`zub:Strom Test Update Info braille_tastatur_sPerren T`

Für weitere Informationen lesen Sie bitte das `ESYS` Handbuch.

7.1.1 Update

Um ein Update durchzuführen, muss unbedingt das Netzteil angeschlossen sein!

Sie können ein Firmware-Update Ihrer `ESYS` durchführen, indem Sie auf die Hersteller-Website www.eurobraille.fr gehen, die Datei herunterladen und sie auf die Wurzel der Mini-SD-Karte laden. Sobald die Karte mit der Datei in die `ESYS` eingelegt wird, klicken Sie auf `Aktualisieren` und folgen Sie dann den Anweisungen.

7.1.2 Tastatursperre

Die Tastatursperre kann nützlich sein, wenn Sie über USB oder Bluetooth verbunden sind. Sie verhindert unbeabsichtigte Brailletastatur-Eingaben.

Es erscheint:

`bts:usb>nein bluetooth>nein interne_funktionen>nein Ok Abbrechen T`

Um die Tastatur in einem vorgegebenen Modus zu sperren, gehen Sie mit dem rechten Joystick nach oben oder unten auf den gewünschten Modus. Wenn „nein“ eingegeben ist, ist die Tastatur nicht gesperrt. Wenn „ja“ eingegeben ist, ist die Tastatur gesperrt und kann in diesem Modus nicht verwendet werden.

Wir wünschen Ihnen viel Freude an Ihrer ESYS

Ihre Firma Ludwig Becker GMBH